

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FUTEBOL DE AREIA

Art. 1º - A competição será realizada de acordo com as regras oficiais adotada pela Confederação Brasileira da Modalidade salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º - A competição em sua primeira fase (classificatória), será disputada em forma de rodízio simples, todos jogam entre si em sua (s) respectiva (s) chave (s), a classificação para a fase seguinte (eliminatória), se dará da seguinte forma:

I - Disputa em chave ÚNICA (03 equipes), jogam todas entre si, a classificação se dará conforme a pontuação final;

II - Disputa em chave ÚNICA (04 e 05 equipes), jogam todas entre si, avançam o 1º e 2º colocado para fazerem a final;

III - Disputa com 02 chaves, avançam o 1º e o 2º colocado de cada chave (1º A x 2º B) e (1º B x 2º A);

IV - Disputa com 03 chaves, avançam os primeiros colocados de cada chave e o segundo melhor colocado por índice técnico (1º A x 1º C) e (1º B x 2º índice técnico);

V - Disputa com 04 chaves, avançam os primeiros colocados de cada chave (1º A x 1º C) e (1º B x 1º D);

VI - A partir da segunda fase, a competição será disputada em forma de eliminatória simples (jogo único em cada fase), até ser definido o campeão.

Art. 3º - Cada município poderá inscrever no máximo 12 (doze) e no mínimo 05 (cinco) atletas.

Art. 4º - O jogo será disputado entre duas equipes, com seis jogadores cada, incluindo o goleiro. São permitidos 06 (seis) reservas.

Art. 5º - Uma partida pode ser iniciada com o número mínimo de 04 atletas incluindo o goleiro, durante a partida pode-se completar este número, porém, caso a equipe seja reduzida a menos de 04 atletas esta será declarada perdedora pelo placar que estiver perdendo no momento em que o jogo for paralizado ou pelo placar de (01 x 00) em favor da equipe adversária, no caso do jogo encontrar-se empatado.

Art. 6º - Os jogadores de uma mesma equipe, exceto o goleiro, devem usar uniforme com o mesmo padrão e cor, e com número nas costas de suas camisas com fácil identificação. O uniforme consiste em calção e camisa com mangas.

Art. 7º - É proibido o uso de calçado ou acessório que possa causar contusão a outro jogador. Os jogadores poderão usar tornozeleiras elásticas somente com a autorização da arbitragem.

Art. 8º - Em caso de ausência de uma das equipes será aplicado uma tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo do dia, nos demais jogos as equipes devem apresentar-se antes do horário, no qual estão designadas. Após, este período de tolerância, a equipe presente no horário e local da partida será declarada vencedora por (W x O) e para efeito de classificação será aplicado o resultado de (01 x 00) em seu favor.

Art. 9º - As equipes devem entregar suas respectivas documentações na mesa de controle 10 minutos antes do início da sua partida.

Art. 10 - Tempo de Jogo: o jogo terá a duração de 30 minutos, divididos em 02 tempos de 15 minutos cada, com intervalos de 05 minutos entre os tempos.

Art. 11 - Nenhuma partida poderá terminar empatada, caso isso ocorra, haverá uma prorrogação de 03 minutos. Caso persista o empate, serão cobrados tiros livres da marca do pênalti.

§ 1º - Nas fases **classificatórias** serão cobrados tiros livres da marca do pênalti de **forma alternada** até que um jogador converta e o outro perca o tiro livre.

§ 2º - Nas fases **eliminatórias** serão cobrados **03 (três)** tiros livres da marca do pênalti, persistindo o empate, passarão para a forma de cobranças alternadas até que um jogador converta e o outro perca o tiro livre.

Art. 12 – A pontuação será a seguinte:

- Vitória no tempo normal - 03 pontos;
- Vitória na prorrogação ou pênaltis - 02 pontos;
- Derrota - 0 pontos

Parágrafo único – Não haverá pontuação para o empate no tempo normal.

Art. 13 - Serão estabelecidos os seguintes cartões:

AMARELO – Advertência - 03 cartões amarelos, suspensão de uma partida;

VERMELHO – O atleta estará expulso do jogo e suspenso por uma partida;

AZUL – Substituição - o atleta é substituído.

Art. 14 - Todos os casos de cartão vermelho serão analisados e julgados pela Comissão Disciplinar e as penalidades impostas serão em caráter definitivo e irrevogável.

§ 1º O atleta ou membro da comissão técnica que receber 02 (dois) cartões amarelos ou 01 vermelho na fase em disputa da competição, deverá cumprir suspensão automática de uma partida.

§ 2º A suspensão automática ocorrerá na partida seguinte àquela a qual o atleta ou membro da comissão técnica recebeu o cartão, seja na fase em que esteja ocorrendo a disputa ou na etapa seguinte.

§ 3º Caso ocorra o W x O na partida seguinte à suspensão por cartão, a suspensão será considerada cumprida.

§ 4º Os atletas e membros da comissão técnica, ainda estarão sujeitos a outras penalidades impostas pela Comissão Disciplinar, além daquelas estabelecidas por cartões em quadra de jogo.

Art. 15 - Ao final da primeira fase, caso 02 (duas) ou mais equipes terminem empatadas em números de pontos ganhos, o desempate far-se-á da seguinte maneira em ordem sucessiva de eliminação:

- **Empate entre 02 (duas) equipes:**
 - a) Prevalecerá o resultado do confronto direto na fase (tempo normal, prorrogação e pênaltis).
- **Empate entre 03 (três) ou mais equipes:**
 - a) Maior número de vitórias na fase;

- b) Gols Average das equipes empatadas, considerando todos os seus resultados obtidos (número de gols marcados divididos pelo número de gols sofridos, ficando classificada (as) a (as) equipe (es) que obtiverem o maior quociente);
- c) Maior média de gols assinalados (número de gols assinalados, divididos pelo número de jogos);
- d) Menor média de gols sofridos (número de gols sofridos divididos pelo número de jogos);
- e) Maior saldo de gols (diferença entre os gols marcados e os gols sofridos);
- f) Menor média de cartões vermelhos recebidos (nº de cartões vermelhos divididos pelo nº de jogos);
- g) Menor média de cartões amarelos recebidos (nº de cartões amarelos, divididos pelo nº de jogos);
- h) sorteio.

Art. 16 - Para definição do **SEGUNDO MELHOR COLOCADO POR ÍNDICE TÉCNICO (2º MIT)** com **NÚMERO DIFERENTE** de participantes nas chaves ímpares (4-3-3) e (4-4-3) serão utilizados os seguintes critérios:

I – O (s) grupo (s) com **maior** número de equipes **terão eliminados** todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o **último lugar do grupo**, deixando assim, todos os grupos com o mesmo número de equipes, para posteriormente avançar para o próximo critério;

II - Estando todos os grupos com a mesma quantidade de equipes e número de jogos realizados, o 2º melhor colocado por índice técnico será definido conforme critérios específicos descritos a seguir:

- a) Maior número de pontos conquistados entre os segundos colocados de cada chave, respeitando-se o inciso (I);
- b) Gols average (número de gols marcados divididos pelos nº de gols sofridos nos jogos realizados pelas equipes na fase disputada, classifica-se a equipe com maior quociente), respeitando-se o inciso (I);
- c) Maior média de gols marcados (nº de gols marcados dividido pelo nº de jogos), respeitando-se o inciso (I);
- d) Menor média gols sofridos (nº de gols sofridos divididos pelo nº de jogos), respeitando-se o inciso (I);
- e) Maior saldo de gols (diferença entre os gols marcados e gols sofridos), respeitando-se o inciso (I);
- f) Menor média de cartões vermelhos recebidos, respeitando-se o inciso (I);
- g) Menor média de cartões amarelos recebidos, respeitando-se o inciso (I);
- h) Sorteio.

Art. 17 - Não haverá partida de disputa de terceiro lugar.

§ 1º - O terceiro colocado será definido nos **confrontos das semifinais** (tempo normal), obedecendo os seguintes critérios:

- a) Maior saldo de gols;
- b) Maior número de gols assinalados;
- c) Menor número de cartões vermelhos recebidos na partida;
- d) Menor número de cartões amarelos recebidos na partida e,

e) Sorteio

§ 2º - Na hipótese de chave única, caso ocorra empate, o terceiro colocado será definido conforme critérios de desempate constantes no **Art. 15** deste regulamento específico.

Art. 18 – Os casos omissos neste Regulamento Específico serão resolvidos pela Coordenação Geral.