

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTSAL

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS) em tudo que não contrariar os regulamentos gerais e específicos dos jogos. O tempo de duração de cada partida será de 30 minutos, cronometrados, divididos em dois períodos de 15 minutos cada, com tempo de intervalo de até 05 minutos.

Art. 2º - A competição em sua primeira fase (classificatória), será disputada em forma de rodízio simples, todos jogam entre si em sua (s) respectiva (s) chave (s), a classificação para a fase seguinte (eliminatória), se dará da seguinte forma:

I - Disputa em chave ÚNICA (03 equipes), jogam todas entre si, a classificação se dará conforme a pontuação final;

II - Disputa em chave ÚNICA (04 e 05 equipes), jogam todas entre si, avançam o 1º e 2º colocado para fazerem a final;

III - Disputa com 02 chaves, avançam o 1º e o 2º colocado de cada chave (1º A x 2º B) e (1º B x 2º A);

IV - Disputa com 03 chaves, avançam os primeiros colocados de cada chave e o segundo melhor colocado por índice técnico (1º A x 1º C) e (1º B x 2º índice técnico);

V - Disputa com 04 chaves, avançam os primeiros colocados de cada chave (1º A x 1º C) e (1º B x 1º D);

VI - A partir da segunda fase, a competição será disputada em forma de eliminatória simples (jogo único em cada fase), até ser definido o campeão.

Art. 3º - A contagem de pontos para todas as partidas será a seguinte:

a) Vitória: 03 (três) pontos ganhos;

b) Empate: 01 (um) ponto ganho;

c) Derrota: 0 (zero) ponto.

Art. 4º - Em caso de ausência de uma das equipes será aplicada uma tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo do dia de cada modalidade, nos demais jogos as equipes devem apresentar-se antes do horário, no qual estão designadas. Após este período de tolerância, a equipe presente no horário e local da partida será declarada vencedora por (W x O) com o placar de 1 x 0.

§ 1º A equipe que comparecer sem o número mínimo de 3 (três) atletas em condição de jogo, será declarada perdedora por "W x O", com o placar de 1x0.

§ 2º Havendo reincidência da infração, a equipe será eliminada da competição, e sujeita as demais penalidades impostas pela Comissão Disciplinar.

Art. 5º - Ao final da primeira fase da competição, caso 02 (duas) ou mais equipes terminem empatadas em números de pontos ganhos, o desempate far-se-á da seguinte maneira em ordem sucessiva de eliminação:

- **Empate entre 02 (duas) equipes:**

- a) Prevalecerá o resultado do confronto direto na fase;
- b) Gols Average das equipes empatadas, considerando todos os seus resultados obtidos (número de gols marcados divididos pelo número de gols sofridos, ficando classificada (as) a (as) equipe (es) que obtiverem o maior quociente);
- c) Maior média de gols marcados (número de gols marcados divididos pelo número de jogos);
- d) Menor média de gols sofridos (número de gols sofridos divididos pelo número de jogos);
- e) Maior saldo de gols (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos);
- f) Menor média de cartões vermelhos recebidos (número de cartões vermelhos divididos pelo número de jogos);
- g) Menor média de cartões amarelos recebidos (número de cartões amarelos divididos pelo número jogos);
- h) Sorteio.

- **Empate entre 03 (três) ou mais equipes:**

- a) Maior número de vitórias na fase;
- b) Gols Average das equipes empatadas, considerando todos os seus resultados obtidos (número de gols marcados divididos pelo número de gols sofridos, ficando classificada (as) a (as) equipe (es) que obtiverem o maior quociente);
- c) Maior média de gols marcados (número de gols marcados divididos pelo número de jogos);
- d) Menor média de gols sofridos (número de gols sofridos divididos pelo número de jogos);
- e) Maior saldo de gols (diferença entre os gols assinalados e os gols sofridos);
- f) Menor média de cartões vermelhos recebidos (Nº de cartões vermelhos divididos pelo número de jogos);
- g) Menor média de cartões amarelos recebidos (Nº de cartões amarelos divididos pelo número jogos);
- h) Sorteio.

Art. 6º - Para definição do **SEGUNDO MELHOR COLOCADO POR ÍNDICE TÉCNICO (2º MIT)** com **NÚMERO DIFERENTE** de participantes nas chaves ímpares (4-3-3) e (4-4-3) serão utilizados os seguintes critérios técnicos:

1 – O (s) grupo (s) com **maior** número de equipes **terão eliminados** todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o **último lugar do grupo**, deixando assim, todos os grupos com o mesmo número de equipes, para posteriormente avançar para o próximo critério;

II - Estando todos os grupos com a mesma quantidade de equipes e número de jogos realizados, o 2º melhor colocado por índice técnico será definido conforme critérios específicos descritos a seguir:

- a) Maior número de pontos conquistados entre os segundos colocados de cada chave, respeitando-se o inciso (I);
- b) Gols average (número de gols marcados divididos pelo nº de gols sofridos nos jogos realizados pelas equipes na fase disputada, classifica-se a equipe com maior quociente), respeitando-se o inciso (I);
- c) Maior média de gols marcados (nº de gols marcados dividido pelo nº de jogos), respeitando-se o inciso (I);
- d) Menor média gols sofridos (nº de gols sofridos divididos pelo nº de jogos), respeitando-se o inciso (I);
- e) Maior saldo de gols (diferença entre os gols marcados e gols sofridos), respeitando-se o inciso (I);
- f) Menor média de cartões vermelhos recebidos, respeitando-se o inciso (I);
- g) Menor média de cartões amarelos recebidos, respeitando-se o inciso (I);
- h) Sorteio.

Art. 7º - Não haverá partida de disputa de terceiro lugar.

§ 1º - O terceiro colocado será definido nos confrontos das semifinais (tempo normal), obedecendo os seguintes critérios:

- a) Maior saldo de gols;
- b) Maior número de gols marcados;
- c) Menor número de gols sofridos;
- d) Menor número de cartões vermelhos recebidos na partida;
- e) Menor número de cartões amarelos recebidos na partida e,
- f) Sorteio.

§ 2º - Na hipótese de chave única, caso ocorra empate, o terceiro colocado será definido conforme critérios de desempate constantes no **Art. 5º** deste regulamento específico.

Art. 8º - A partir da segunda fase (eliminatória), caso a partida termine empatada: será disputado um período suplementar (período extra) de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 5 (cinco) minutos cada, sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados. Se ao término do período suplementar persistir o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de tiros livre da marca do pênalti, em uma série de três cobranças alternadas para cada equipe, persistindo o empate, cada equipe fará uma cobrança de maneira alternada, até que se conheça o vencedor.

Art. 9º - As ocorrências de descumprimento ou infrações praticadas contra o presente Regulamento no decorrer do evento, serão analisadas e julgadas pela Comissão Disciplinar dos Jogos.

Art. 10 - A aplicação de cartões punitivos estabelecidos nas regras de Futsal nas cores amarelo (advertência) e vermelho (expulsão) constitui medida preventiva de natureza técnica e administrativa de inequívoca eficácia no campo desportivo, objetivando refrear a violência individual e coletiva durante as partidas da competição.

Art. 11 - Todos os casos de cartão vermelho serão analisados e julgados pela Comissão Disciplinar e as penalidades impostas serão em caráter definitivo e irrevogável.

§ 1º O atleta ou membro da comissão técnica que receber 02 (dois) cartões amarelos ou 01 vermelho na fase em disputa da competição, deverá cumprir suspensão automática de uma partida.

§ 2º A suspensão automática ocorrerá na partida seguinte àquela a qual o atleta ou membro da comissão técnica recebeu o cartão, seja na fase em que esteja ocorrendo a disputa ou na etapa seguinte.

§ 3º Caso ocorra o W x O na partida seguinte à suspensão por cartão, a suspensão será considerada cumprida.

§ 4º Os atletas e membros da comissão técnica, ainda estarão sujeitos a outras penalidades impostas pela Comissão Disciplinar, além daquelas estabelecidas por cartões em quadra de jogo.

Art. 12- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral.