

# REGULAMENTO ESPECÍFICO HANDEBOL

**Art. 1º** - A Competição de Handebol será realizada de acordo com as regras oficiais da IHF adotada pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 2º** - A competição em sua primeira fase (classificatória), será disputada em forma de rodízio simples, todos jogam entre si em sua (s) respectiva (s) chave (s), a classificação para a fase seguinte (eliminatória), se dará da seguinte forma:

I - Disputa em chave ÚNICA (03 equipes), jogam todas entre si, a classificação se dará conforme a pontuação final;

II - Disputa em chave ÚNICA (04 e 05 equipes), jogam todas entre si, avançam o 1º e 2º colocado para fazerem a final;

III - Disputa com 02 chaves, avançam o 1º e o 2º colocado de cada chave (1º A x 2º B) e (1º B x 2º A);

IV - Disputa com 03 chaves, avançam os primeiros colocados de cada chave e o segundo melhor colocado por índice técnico (1º A x 1º C) e (1º B x 2º índice técnico);

V - Disputa com 04 chaves, avançam os primeiros colocados de cada chave (1º A x 1º C) e (1º B x 1º D);

VI - A partir da segunda fase, a competição será disputada em forma de eliminatória simples (mata-mata), até ser definido o campeão.

**Art. 3º** - Cada município só poderá inscrever nas Fases Regional e Estadual no máximo 14 (quatorze) e no mínimo 05 (cinco) atletas por naipes.

**Art. 4º** - Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre os tempos.

**Art. 5º** - Os jogos das Quartas, Semifinais e Finais, não poderão terminar empatados. Caso no tempo normal isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:

§ 1º - Haverá um período de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos.

§ 2º - Persistindo o empate, será realizada uma primeira rodada de 3 (três) cobranças de 7 (sete) metros para cada equipe com atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia 3 (três) atletas. Não é necessário que as equipes pré-determinem a sequência de seus atletas. Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os atletas eleitos para participar. Atletas podem participar no tiro de 7 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros.

§ 3º - Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 3 (três) atletas para uma segunda rodada de 3 (três) cobranças de 7 (sete) metros. Não poderão ser indicados os mesmos atletas da primeira rodada. Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos.

§ 4º - Continuando a persistir o empate serão adotadas cobranças alternadas até que haja um vencedor.

§ 5º - Os atletas desqualificados no tempo normal e de prorrogação de jogo, além daqueles que estão cumprindo exclusão de 2 minutos ao término da prorrogação de jogo, não poderão participar das cobranças de tiros de 7 (sete) metros.

**Art. 6º**- O atleta e/ou dirigente que receber o CARTÃO AZUL ficará suspenso para próxima partida.

**Art. 7º** - Não é permitido jogar de unhas grandes, caso a arbitragem perceba que o atleta está de unhas grandes, o mesmo deverá sair da partida para cortá-las e só terá condições de jogo novamente depois da autorização dos árbitros.

**Art. 8º** - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

§ 1º - Entre 2 (duas) equipes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d) Menor número de gols contra, em todos os jogos disputados na fase;
- e) Maior número de gols pró, em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g) Sorteio.

§ 2º - Entre 3 (três) ou mais equipes:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior coeficiente de gols *average* nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- c) Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- d) Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- e) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Menor número de gols contra, em todos os jogos disputados na fase;
- g) Maior número de gols pró, em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- h) Sorteio.

**Art. 9º** - Para definição do **SEGUNDO MELHOR COLOCADO POR ÍNDICE TÉCNICO (2º MIT)** com **NÚMERO DIFERENTE** de participantes nas chaves ímpares (4-3-3) e (4-4-3) serão utilizados os seguintes critérios técnicos:

I – O (s) grupo (s) com maior número de equipes terão **eliminados** todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o **último lugar do grupo**, deixando assim, todos os grupos com o mesmo número de equipes, para posteriormente avançar para o próximo critério;

II - Estando todos os grupos com a mesma quantidade de equipes e número de jogos realizados, o **2º melhor colocado** por índice técnico será definido conforme critérios específicos descritos a seguir:

- a) Maior número de pontos conquistados entre os segundos colocados de cada chave, respeitando-se o inciso (I);
- b) Gols average (número de gols marcados divididos pelo número de gols sofridos nos jogos realizados pelas equipes na fase, classifica-se a equipe com maior coeficiente), respeitando-se o inciso (I);
- c) Menor número de gols sofridos nos jogos disputados na fase classificatória, respeitando-se o inciso (I);
- d) Maior número de gols marcados nos jogos da fase classificatória, respeitando-se o inciso (I);
- e) Sorteio.

**Art. 10 - Não haverá partida de disputa de terceiro lugar.**

§ 1º - O terceiro colocado será definido nos confrontos das semifinais (tempo normal), obedecendo os seguintes critérios:

- a) Maior saldo de gols;
- b) Maior número de gols Pró;
- c) Menor número de gols contra;
- d) Sorteio

**Art. 11** - A contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória - 3 (três) pontos;
- b) Empate - 2 (dois) pontos;
- c) Derrota - 1 (um) ponto;
- d) Derrota por W x O - 0 (zero) pontos.

**Art. 12** - A equipe que deixar de comparecer ao local do jogo em dia e hora marcados na tabela será declarada perdedora por W x O, com o placar de 0x5 favorável a equipe adversária.

**Art. 13** - As equipes deverão ter dois uniformes, um de cor clara e outro de cor escura e deverão obedecer às Regras Oficiais do Handebol e ao Regulamento Geral do JOAPA.

**Art. 14** - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral.

